

การพัฒนาทักษะการแก้ปัญหาการเขียนโปรแกรม
โดยใช้การเรียนรู้แบบใช้ปัญหาเป็นฐาน (Problem-Based Learning)

เรื่อง: คำสั่งทางเลือก (if / if-else / else if / switch-case)

รายวิชา	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ รหัส 30105-2006
ระดับชั้น	ปวส.1 สาขาวิชาเทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์
จำนวนคาบ	5 คาบ
รูปแบบการสอน	Problem-Based Learning + Active Learning

ใบงานที่ 1 : การออกแบบ Flowchart และเปรียบเทียบโครงสร้าง

คำสั่ง : ให้นักเรียนเลือกโจทย์ปัญหาจาก Codewars จากนั้นออกแบบ Flowchart

ส่วนที่ 1 เปรียบเทียบโครงสร้างการตัดสินใจ

กรอกตารางเปรียบเทียบโครงสร้างการตัดสินใจทั้ง 4 แบบ

หัวข้อ	if	if-else	else if	switch-case
รูปแบบ syntax				
เงื่อนไข				

ส่วนที่ 2 ออกแบบ Flowchart

พื้นที่วาด Flowchart

แนะนำ: ใช้สัญลักษณ์มาตรฐาน  = Start/End  = Process  = Decision  = Arrow

ใบงานที่ 2 : การเขียนโปรแกรมและทดสอบ (Coding & Testing)

คำสั่ง : ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมด้วยภาษาซีจากโจทย์ปัญหาที่เลือกมาจาก Codewars

```
# include<stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
//เขียนโปรแกรม
```

```
return 0;
```

```
}
```

แบบประเมินเพื่อน (Peer Assessment)

ชื่อกลุ่มที่ประเมิน คะแนนรวม/30

รายการประเมิน	5	4	3	2	1
โปรแกรมทำงานถูกต้องตามเงื่อนไข					
Flowchart สอดคล้องกับ code ที่เขียน					
การเลือกใช้โครงสร้างมีความเหมาะสม					
การนำเสนอมีความชัดเจน เข้าใจง่าย					
สามารถตอบคำถามและอธิบายได้					
ความร่วมมือในการทำงานกลุ่ม					

ความคิดเห็นเพิ่มเติม: